

## Twinmotion 최종 사용자 라이선스 계약

이 계약서의 법적 효력은 영문 원본(<https://www.unrealengine.com/eula/twinmotion>)에만 있으며, 이 번역본은 사용자 편의를 위한 참고용입니다.

본 계약서를 주의 깊게 읽어보십시오. 본 계약서는 ‘소프트웨어’ 사용 시 귀하의 권리와 의무에 대해 알려 드리는 법률 문서로서 ‘소프트웨어’에는 Twinmotion 앱, Twinmotion Presenter 앱 및 관련 플러그인이 포함됩니다. 귀하가 ‘소프트웨어’를 다운로드 또는 사용하거나 기타 다른 방법으로 본 계약에 대한 수락을 표시함으로써 본 계약의 약관에 구속되는 것에 동의하게 됩니다. 본 계약(서)의 조건에 동의하지 않거나 동의할 수 없는 경우에는 본 ‘소프트웨어’를 다운로드하거나 사용하지 마시기 바랍니다.

<https://www.epicgames.com/privacypolicy> 사이트에서 확인할 수 있는 Epic의 개인정보취급방침을 검토하고 당사의 관행에 대해 숙지하여 주십시오. 이 방침은 귀하의 ‘소프트웨어’ 사용에 대하여도 적용됩니다. 귀하의 ‘소프트웨어’ 사용에는 Epic의 이용약관이 적용되며, 이용약관은 <https://www.epicgames.com/tos> 사이트에서 찾아 보실 수 있습니다. ‘소프트웨어’를 다운로드하거나 사용함으로써, 귀하가 Epic의 이용약관에 동의하고 Epic의 개인정보취급방침을 숙지하였음을 인정하는 것으로 간주됩니다.

귀하의 주 거주지(또는 기업이나 교육기관과 같은 법인의 경우에는 주 사업장)가 미국에 있는 경우, 귀하의 계약은 Epic Games, Inc.와 체결됩니다. 미국이 아닌 경우, 귀하의 계약은 동사의 스위스 지점을 통하여 활동하는 Epic Games International S.à r.l.과 체결됩니다.

본 계약에 사용되는 일부 특정 단어나 문구는 특정한 의미를 가집니다. 이러한 단어 또는 문구는 아래 제 14 조에 정의되어 있습니다.

주의: 본 계약은 제 10 조에서 자세히 설명된 집단 소송권의 포기 대상이 됩니다.

### 1. ‘라이선스’ 허여

‘라이선스 설정자’는 귀하에게 합법적인 용도로 ‘소프트웨어’를 사용할 수 있도록 하는 개인적이고, 비독점적이며, 양도 및 재사용허락이 불가능한 제한된 권리와 라이선스(이하 “라이선스”)을 부여합니다. 교육용 버전이나 시험용 버전의 ‘소프트웨어’는 상업적 용도로 사용할 수 없습니다. 귀하가 교육용 ‘소프트웨어’를 사용하는 경우, 자신이 교육 기관의 학생이나 강사임을 진술하고 보증합니다.

‘라이선스 설정자’가 ‘라이선스’에 따라 귀하에게 부여하는 권리는, 제 3 조에 따라 지불해야 하는 모든 금액의 완불을 포함하여, 관련 ‘소프트웨어’ 주문서 및 본 계약의 다른 조항에서 명시된 시트(Seat: ‘소프트웨어’ 복사본 1부) 제한 및 기타 약관의

대상이 되며, 귀하는 모든 관련 약관을 준수하는 경우에만 ‘라이선스’를 행사할 수 있습니다.

‘라이선스’는 귀하가 본 계약을 수락하는 날부터 효력을 발생합니다. ‘소프트웨어’는 귀하에게 판매된 것이 아니라 ‘라이선스’를 통해 귀하에게 사용권이 부여된 것입니다. ‘라이선스’는 귀하에게 ‘소프트웨어’에 대하여 어떠한 권리나 소유권도 부여하지 않습니다.

귀하는 ‘소프트웨어’나 그 일부분에 대하여 다음 행위를 할 수 없습니다: (a) 본 계약에서 명시적으로 승인되지 않은 방식으로 복사, 복제, 전시, 공연 또는 그 밖의 방법으로 사용; (b) 판매, 임대, 리스, 라이선스 부여, 배포 또는 다른 방식으로 양도. 단, Twinmotion Presenter 앱은 Twinmotion 프로젝트를 공유하고 열람하기 위한 목적으로만 제 3자에게 이전 가능; (c) 역설계, 소스 코드 추출, 수정, 개작, 변환, 디컴파일, 분해 또는 이를 기반으로 한 파생 저작물 제작; (d) ‘소프트웨어’에 포함된 재산권 경고문, 라벨 또는 보안 기술의 제거, 불능화, 회피 또는 수정; (e) 지식재산권, 퍼블리시티권 또는 개인정보보호권을 포함하되 이에 국한되지 않는 제 3자의 권리 침해 또는 위반; 또는 (f) 관련 법 또는 규정을 위반하여 사용, 전송 또는 재전송.

## 2. 시트 제한

귀하는 귀하로부터 ‘소프트웨어’를 얻거나 본 계약에 따라 귀하에게 부여된 라이선스에 의거하여 동일한 ‘소프트웨어’를 사용하는 모든 사람이 아래에 명시된 제한 사항을 준수하도록 보장해야 합니다. 전술한 내용을 제한하지 않고, 귀하는 각 사용자의 본 계약 조건 준수에 대한 책임이 있습니다. 귀하는 귀하가 관련 ‘소프트웨어’ 주문에 따라 지불한 ‘소프트웨어’의 시트 수보다 더 많은 수의 사용자를 가질 수 없습니다. 귀하는 특정한 시간에 두 명 이상의 개인이 특정 설치물을 사용하게 할 수 없습니다 (예: 다수의 사용자가 네트워크를 통해 단일 설치 복사본을 사용할 수 없습니다). 시트의 사용이나 설치에 관련 ‘소프트웨어’ 주문서에 따라 이루어져야 합니다.

귀하가 교육기관의 학생 또는 강사로서 교육용 버전을 사용할 수 있는 유효한 라이선스를 부여받은 경우, 귀하는 귀하의 컴퓨터들에 교육용 버전을 설치하거나, 그러한 컴퓨터를 사용하는 모든 사용자들에게 해당 교육용 버전을 ‘라이선스’에 따라 이용하도록 할 수 있습니다.

귀하와 ‘라이선스 설정자’가 체결한 모든 ‘소프트웨어’ 주문서는 해당 주문서에 명시된 ‘소프트웨어’ 주문 유효일을 기준으로 본 계약에 자동으로 편입됩니다. 제 3 조와 아래 항의 적용을 조건으로, 본 계약과 해당 ‘소프트웨어’ 주문서가 일치하지 않는 경우, 해당 주문서에 설명된 시트에 대해서는 ‘소프트웨어’ 주문서가 우선합니다.

## 3. 사용료

‘소프트웨어’ 주문서에 달리 명시되지 않는 한, 귀하의 ‘라이선스’에 대해서는 관련 사용료를 지불해야 합니다. 귀하는 ‘소프트웨어’ 주문서에 명시된 통화 및 결제 일정에 따라 해당 주문서상의 모든 사용료를 지불하는 데 동의합니다. ‘라이선스 설정자’는 기한이 된 금액의 잔액을 회수하거나 기타 권리 또는 구제 수단을 추구할 권리를 제한받음이 없이 대금의 일부를 수납할 수 있습니다. 귀하의 승인이나 진술 또는 ‘라이선스 설정자’의 수락(수납)은 화해 또는 변제로 해석되지 않습니다.

귀하는 ‘라이선스 설정자’에게 지불해야 하는 모든 대금에 대한 모든 세금을 부담해야 합니다(‘라이선스 설정자’의 책임인, ‘라이선스 설정자’가 자신의 수입에 대해 납세해야 할 세금은 제외). 정부 기관이 어떤 이유로 귀하에게 ‘라이선스 설정자’에 대한 지불 금액을 줄이도록 요구하는 경우, 귀하는 해당 금액의 공제를 증명하는 충분한 문서를 ‘라이선스 설정자’에게 제공해야 합니다. 세금 원천징수 또는 세금에 대한 일반 문의는 <http://help.epicgames.com> 으로 하시기 바랍니다.

#### 4. 업데이트와 패치

‘라이선스 설정자’는 귀하가 ‘소프트웨어’를 계속 사용할 수 있도록 하는데 필요한 ‘소프트웨어’에 대한 패치, 업데이트 또는 업그레이드를 제공할 수 있습니다. ‘라이선스 설정자’는 귀하에게 통보하지 않고 ‘소프트웨어’를 원격으로 업데이트할 수 있으며, 귀하는 ‘라이선스 설정자’가 패치, 업데이트 및 업그레이드를 적용하는 것에 동의합니다. ‘라이선스 설정자’는 ‘소프트웨어’의 어떤 측면에 대한 귀하의 액세스를 수정, 일시 중지, 중단, 대체, 교체 또는 제한할 수 있습니다. ‘라이선스 설정자’는 ‘소프트웨어’와 관련된 유지관리 또는 지원 의무가 없습니다. ‘라이선스 설정자’는 ‘소프트웨어’의 패치, 업데이트 또는 업그레이드를 제공할 아무런 의무가 없으며, ‘소프트웨어’의 일부 또는 모든 버전에 대한 지속적인 액세스나 다운로드를 제공할 의무 또한 없습니다.

#### 5. 피드백

귀하가 ‘라이선스 설정자’에게 피드백(의견)을 제공하는 경우, 귀하는 해당 피드백을 모든 국가에서 현재 및 미래의 모든 활용 방법 및 형태에 맞게 사용, 복제, 배포, 수정, 개작, 파생저작물 작성, 공개 공연, 작성, 작성 계속, 사용, 판매, 판매 제외, 수입 및 기타 방식으로 활용할, 비독점적이고, 전액 지급된, 사용료(로열티) 무료의, 취소 불능의, 이전 가능하고, 재라이선스 설정이 가능한, 라이선스를 ‘라이선스 설정자’에게 부여합니다.

#### 6. 소유권

귀하의 ‘소프트웨어’ 사용은 ‘라이선스 설정자’에게 귀하가 해당 ‘소프트웨어’를 사용하여 생성한 콘텐츠 또는 ‘소프트웨어’에 입력한 콘텐츠에 대한 권리, 권원 또는 이익을 부여하지 않습니다.

‘라이선스 설정자’와 그의 라이선스 설정자들이 ‘소프트웨어’의 모든 권원, 소유권 및 지적 재산권을 소유합니다. Twinmotion 은 ‘라이선스 설정자’의 등록 상표입니다. 본 계약상 귀하에게 부여된 모든 권리는 판매가 아닌, 명시적인 라이선스에 의해 부여됩니다. 어떠한 라이선스나 기타 권리도 본 계약상 묵시적으로, 금반언(estoppel)에 의해, 또는 기타 방식으로 창설되지 않습니다.

## 7. 면책 및 책임 제한

‘소프트웨어’는 "있는 그대로," "이용 가능한 상태로," "모든 결함이 있는 상태로," 그리고 어떠한 유형의 보증도 없이 제공됩니다. ‘라이선스 설정자’, 그 계열사, ‘라이선스 설정자’ 및 그 계열사의 라이선스 설정자 및 서비스 제공자("라이선스 설정자 당사자들"로 통칭)는 ‘소프트웨어’와 관련하여, 법에 따라, 상관행을 이유로, 또는 당사자들 간의 과거 거래에 의해 발생하는, 비침해, 상품성, 또는 임의의 목적 적합성(‘라이선스 설정자’가 해당 목적을 알고 있거나 알 이유가 있는지 여부 불문)을 포함하되 이들에 국한되지 않는, 모든 (명시적 또는 묵시적인) 진술, 보증 및 조건을 부인합니다. 전술한 내용의 일반성을 제한하지 않고, ‘라이선스 설정자 당사자’들은 (1) ‘소프트웨어’가 제대로 작동하는지, (2) ‘소프트웨어’의 작동이 중단되지 않거나 버그, 오류 또는 악성 프로그램(바이러스 등)이 없는지, 또는 (3) ‘소프트웨어’의 결함을 수정할 수 있거나 수정될 것이라는 것에 대해 어떠한 보증도 하지 않습니다. 본 항은 관련 법에서 허용하는 최대 한도까지 적용됩니다.

관련 법에서 허용하는 최대 한도까지, ‘라이선스 설정자 당사자들’은 본 계약이나 ‘소프트웨어’에서 또는 이와 관련하여 발생하는 어떠한 이익 손실이나 간접적, 부수적, 결과적, 특별한, 징벌적, 또는 전형적인 손해에 대해 책임을 지지 않습니다. 이 경우, 어느 한 ‘라이선스 설정자 당사자’가 해당 손해의 가능성에 대해 미리 통보 받은 경우에도 마찬가지입니다. 또한, 관련 법에서 허용하는 최대 한도까지, 본 계약 또는 ‘소프트웨어’에서 또는 이와 관련하여 발생하는 ‘라이선스 설정자 당사자’들의 총 책임은 해당 책임이 발생한 시점 직전의 12 개월 동안 당해 책임과 관련이 있는 특정 ‘소프트웨어’의 대가로 귀하가 ‘라이선스 설정자’에게 지불한 총 금액(있는 경우) 또는 (B) 미화 500 달러 (USD 500) 중에서 많은 금액을 초과할 수 없습니다. 손해에 대한 이와 같은 제한 및 배제는 어느 구제 수단을 통해 충분한 보상을 받지 못한 경우에도 적용됩니다.

전술한 내용에도 불구하고, 일부 국가, 주, 지방 또는 기타 관할권에서는 위에서 언급한 특정 보증의 배제 또는 책임의 제한을 허용하지 않으므로 상기 조건이 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다. 대신에, 이러한 관할권에서는 전술한 배제와 제한이 해당 관할권의 법이 허용하는 범위 내에서만 적용됩니다. 또한, 귀하는 귀하의 관할권에서 추가적인 법적 권리를 가질 수 있으며, 본 계약의 어떠한 내용도 귀하가 ‘소프트웨어’의 소비자로서 가질 수 있는 법적 권리를 침해하지 않습니다.

## 8. 해지

‘라이선스 설정자’의 다른 권리를 제한함이 없이, 본 계약은 귀하가 본 계약 조건을 준수하지 않을 경우 예고(통지) 없이 자동으로 해지됩니다. 귀하 또한 ‘소프트웨어’의 모든 복사본을 삭제함으로써 본 계약을 해지할 수 있습니다. 해지 즉시 ‘라이선스’는 자동으로 종료되고, 귀하는 ‘라이선스’를 통해 귀하에게 부여된 권리를 더 이상 행사할 수 없으며, 귀하가 보유하고 있는 ‘소프트웨어’의 모든 사본을 파괴하여야 합니다.

제 1 조 (4 항만 해당), 제 2 조, 제 3 조 및 제 5 조-제 14 조는 본 계약의 해지 후에도 존속합니다.

## 9. 준거법 및 관할권

귀하는 본 계약이 미국 노스캐롤라이나주에서 체결 및 집행되는 것으로 간주되며, 본 계약과 관련된 일체의 분쟁은 준거법 선택과 관련된 법을 제외하고는 미국 노스캐롤라이나주의 법령과 미국 법령에 따라 해결되는 것에 동의합니다. 본 계약의 조건을 집행하거나 분쟁 조정에 필요한 모든 소송 또는 법적 절차는 노스캐롤라이나 주의 웨이크 카운티 상급법원(Superior Court) 또는 미국 노스캐롤라이나 주 동부 지구 연방지방법원에 제기되어야 합니다. 귀하는 이러한 법원의 전속관할권 및 법정지에 동의합니다. 귀하는 불편한 재판지 원칙에 대한 주장 및 배심재판에 대한 권리를 포기합니다. ‘국제 물품 매매 계약에 관한 협약’은 적용되지 않습니다. 계약서의 문언이 작성자에게 불리하게 해석되어야 한다고 규정하는 모든 법령 또는 규정은 본 계약에 적용되지 않습니다.

## 10. 집단 소송 포기

귀하는 ‘소프트웨어’ 또는 본 계약과 관련된 집단 또는 대표 소송, 공익소송(private attorney general action), 또는 집단중재를 제기하거나 참여하지 않을 것에 동의합니다. 또한 귀하는 본 계약 alc 기타 소송이나 중재의 모든 당사자의 동의 없이는 ‘소프트웨어’ 또는 본 계약에 관련된 소송이나 중재를 다른 소송 또는 중재와 병합하지 않을 것에 동의합니다.

## 11. 미국 정부 관련 사항

‘소프트웨어’는 (미국연방규정집 48 C.F.R. §12.212 또는 48 C.F.R. §227.7202 에서 사용된 바와 같은) "상업용 컴퓨터 ‘소프트웨어’ (Commercial Computer Software)"와 "상업용 컴퓨터 ‘소프트웨어’ 문서 (Commercial Computer Software Documentation)" 로 구성되는 (미국연방규정집 48 C.F.R. §2.101 에 정의된 바와 같은) "상용물품(Commercial Item)"입니다. ‘소프트웨어’는 미국 정부의 최종 사용자에게 오로지 ‘상용물품’의 자격으로, 본 계약에 따라 다른 라이선스에게 부여된 권한만큼만 라이선스가 부여되고 있습니다.

귀하는 귀하가 미국 정부의 금수(禁輸) 대상 국가 또는 미국 정부가 "테러 지원국"으로 지정한 국가에 위치하지 않으며 귀하가 미국 정부의 금지 또는 제한 대상 목록에 등재되어 있지 않다는 것을 '라이선스 설정자'에게 진술하고 보증합니다.

## 12. 본 계약의 수정

'라이선스 설정자'는 수정된 계약서를 자신의 웹사이트에 게시하거나 '소프트웨어' 또는 기타 수단을 이용하여 귀하가 수정된 계약서에 디지털 방식으로 액세스하게 함으로써 언제든지 자신의 재량으로 수정된 계약서를 발표할 수 있습니다. 수정된 계약서에는 새로운 버전의 '소프트웨어'에 대한 새로운 '소프트웨어' 주문서가 포함될 수 있습니다. 귀하는 수정된 계약서 또는 새로운 '소프트웨어' 주문서를 수락할 의무는 없습니다. 그러나 새로운 버전의 '소프트웨어'를 다운로드하거나 사용하려면 수정된 계약서 및 새로운 '소프트웨어' 주문서를 수락해야 합니다. 수정된 계약서와 새로운 '소프트웨어' 주문서를 수락하지 않으면, 귀하는 수정된 해당 계약서의 발행과 동시에 또는 그 이후에 사용 가능한 '소프트웨어'의 새로운 버전을 다운로드하거나 사용할 수 없습니다 (그러나 이로 인해 수정된 계약서의 발행 전에 다운로드한 '소프트웨어'에 대한 귀하의 라이선스는 해지되지 않습니다). 수정된 계약서가 발효된 후 새로운 버전의 '소프트웨어'를 사용하거나, 다른 방식으로 수정된 계약서 또는 새로운 '소프트웨어' 주문서에 대한 귀하의 동의를 표시함으로써, 귀하는 수정된 계약서 및 새로운 '소프트웨어' 주문서의 약관에 구속되는 것에 동의하게 됩니다.

## 13. 양도

귀하는 '라이선스 설정자'의 사전 서면 동의 없이 본 계약상 귀하의 권리 또는 의무의 전부 또는 일부를 양도, 이전, 담보제공하거나, 하도급 할 수 없으며, 전술한 동의 없이 이루어진 모든 시도는 효력을 가지지 않습니다. 본 계약에 명시된 '소프트웨어' 양도제한 규정이 귀하가 속한 국가의 법에 따라 집행될 수 없는 경우, 본 계약은 '소프트웨어'의 양수인에 대하여 구속력을 갖습니다. '라이선스 설정자'는 귀하에 대한 통지 없이 언제든지 자신의 본 계약상 권리 또는 의무의 전부 또는 일부를 양도, 이전, 담보제공하거나 하도급할 수 있습니다.

## 14. 정의

본 계약서에 사용된 대문자로 쓴 단어(번역문에서는 “”로 표시된 부분)는 다음과 같은 의미를 가집니다:

“**교육기관**”은 대학교, 대학, 고등학교 및 도서관 등을 포함하되 이들에 국한되지 않는 교육 관련 기관을 의미합니다.

“**교육용 버전**”은 '라이선스 설정자'가 교육용 버전으로 지정한 '소프트웨어'의 버전을 의미합니다.

“피드백”(의견)은 ‘소프트웨어’ 또는 기타 ‘라이선스 설정자’의 제품 및 서비스와 관련하여 귀하가 ‘라이선스 설정자’에게 제공하는 모든 피드백 또는 제안을 의미합니다.

“사용료”는 ‘소프트웨어’ 주문과 관련하여 해당 주문서에 명시된 라이선스 수수료를 의미합니다.

“라이선스 설정자”는 귀하의 주 거주지 또는 주 사업장에 따라 다음과 같은 의미를 갖습니다:

a. Box 254, 2474 Walnut Street, Cary, North Carolina, 27518, U.S.A.에 주 사무소가 있는 메릴랜드 회사인 Epic Games, Inc. 또는

b. Platz 3, 6039 Root, Switzerland 에 주 사무소가 있는 스위스 지점을 통해 활동하는 Atrium Business Park, 33 rue du Puits Romain, L8070 Bertrange, Grand-Duchy of Luxembourg 소재 Luxembourg Société à Responsabilité Limitée 인 Epic Games International S.à r.l.

“시트”는 컴퓨터, 서버 또는 기타 시스템에 설치된 ‘소프트웨어’의 복사본(부분 또는 전체) 1 부를 의미합니다.

“소프트웨어”는 Twinmotion 및 Twinmotion Presenter 로 알려진 ‘라이선스 설정자’의 독점 앱과 해당 앱에 대한 ‘라이선스 설정자’의 모든 독점 플러그인을 의미합니다. 또한 “소프트웨어”에는 해당 ‘소프트웨어’에 대한 패치, 업데이트 및 업그레이드, ‘소프트웨어’와 함께 제공되거나 ‘소프트웨어’용으로 제공된 모든 관련 콘텐츠 및 설명서가 포함되며, 추가로 모든 소프트웨어 코드, 제목, 테마, 개체, 캐릭터, 이름, 대화, 캐치 구문, 위치, 스토리, 예술품, 애니메이션, 개념, 시청각 효과, 작동 방법 및 해당 ‘소프트웨어’와 관련된 음악 구성 및 전술한 사항의 사본을 포함하되 이들에 국한되지 않습니다.

“‘소프트웨어’ 주문서”는 귀하가 ‘라이선스 설정자’와 ‘소프트웨어’에 대한 라이선스를 주문하고, 해당 주문서에 명시된 사용에 제한에 동의하기 위하여, 직접 또는 간접적으로 체결하는 계약에서 언급됨에 따라, 본 계약에 편입되는 약정을 의미합니다. 이러한 제한에는 최대 시트 수가 포함되지만 이에 국한되지는 않습니다.

“시험용 버전”은 ‘라이선스 설정자’가 시험용 버전으로 지정한 ‘소프트웨어’ 버전을 의미합니다.

“사용자”는 귀하와 귀하 계열사의 직원 또는 계약자입니다.

## 15. 기타

본 계약은 본 계약에서 규율하는 사항과 관련하여 귀하와 ‘라이선스 설정자’ 간에 완전한 합의를 구성합니다. 본 계약이 규율하는 사항과에 관한 기타 모든 의사소통, 제안 및 진술 등은 (본 계약의 범위에서) 제외됩니다.

본 계약의 원본은 영어로 되어 있으며, 모든 번역문은 오로지 참조용으로만 제공됩니다. 귀하가 속한 국가의 법령이 본 계약을 다른 국가의 언어로 작성하거나 해석할 수 있는 권리를 부여하는 경우, 귀하는 해당 권리를 모두 포기합니다.

본 계약서는 특정한 법적 권리를 설명하고 있습니다. 귀하는 귀하의 관할 지역 법령에 따라 다른 권리를 보유할 수 있습니다. 귀하의 관할 지역의 법령이 허가하지 않는 한, 본 계약은 귀하 관할 지역의 법령에 따른 귀하의 권리를 변경하지 않습니다. 본 계약의 보증 및 구제 수단의 제한과 제외는 귀하의 관할 지역에서는 특정 상황에 따라 허용되지 않거나 할 수 있고, 이에 따라 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다. 본 계약의 특정 조항이 관할 법원 또는 재판소에 의해 집행 불가능한 것으로 보류되는 경우, 해당 조항은 관련 법령에 따라 가능한 한도 내에서 최대한으로 집행되며, 본 계약의 나머지 조항은 완전한 효력을 유지합니다.

‘라이선스 설정자’가 법률, 형평법 또는 본 계약에 따라 가지는 권리를 행사하거나, 행사하지 않거나, 행사를 지체한다고 하여, 이로 인해 해당 권리 또는 계약상, 법률상 또는 형평법상의 기타 권리 내지 구제책을 포기되는 것으로 간주되지 않습니다.

귀하는 본 계약에서 명시적으로 정하는 경우를 제외하고는 본 계약의 당사자 이외의 자에게 여하한 권리나 구제수단도 부여되지 않는다는 것에 동의합니다.

‘라이선스 설정자’의 의무는 기존 법령 및 법적 절차의 적용을 받으며, ‘라이선스 설정자’는 법 집행 기관이나 규제 요청 또는 요구가 본 계약 조건에 비추어 상충되더라도 해당 기관이나 요청 또는 요구에 따를 수 있습니다.